Datum 11.01.2018

Name Reviewer Bogna Wierzbinska

# 1 Inhalt des Reviews

* Getestete Funktionalität: alle Einstellungen das Spiel sind konfigurierbar
* Autor des Codes: Ella Vahle
* Codeabschnitt: LobbySceneController.java

# 2 Ziele des Reviews

* Es wurde berücksichtigt, dass nach dem Drücken der Button „Spiel hinzufügen“ ein Dialog Fenster Aufgemacht wird, wo es Name des Spiels, die Anzahl der Farben, Häufigkeit der Spielsteine, Bedenkzeit, Visualisierung, maximale Anzahl der Steine im Hand, maximale Anzahl Spieler, und Konsequenz der Falsche Movies eingestellt werden können
* Es wurde berücksichtigt, dass die Einstellungen können entweder mit tasten „+“, „-„ oder mit Tastatur gestellt werden
* Es wurde berücksichtigt, dass die Einstellungen können im Jason-Datei gespeichert werden und kann ladet werden
* Code Style ist eingehalten

# 3 Zuständigkeiten oder

Leiter, Bogna Wierzbinska

# 4 Ergebnisse

* Review wurde erfolgreich durchgeführt, keine Besonderheiten aufgefallen

# 5 Anmerkungen